

## DG-202-17 for FS2004

Version 1b 04/2010

A one seat glider for performance

-----

T/O Weight: 450 kg max., 250 kg empty  
Length: 7.0 m  
Wing span: 17 m  
Top cruise speed: 270  
Stall speed: 60  
Glide ratio: 45.5:1 at 110 km/h  
Minimum sinkrate: 0.53 m/s at 75 km/h

Thanks to Max Roodveldt for his Caiset and yawstring gauges

Panel picture by Phillip Winkelmayr

Thanks to Real Brousseau for the Relative Wind gauge

## Installation for FS2004

### *English*

Copy the folder DG-202-17\_V1b include all subfolders under your \FS2004\AIRCRAFT Folder

There is a file named 'gps-nav.dat', a file with waypoints for the gps unit. This file must be in the main FS2004 folder, otherwise FS shuts down while you switch on the GPS unit.

Copy this file to this folder, only if there is no 'gps-nav.dat' file.

For the function of the CAISet instruments the following is to be done:

- 1.) Install FSUIPC for F2004.  
to receive on  
<http://www.schiratti.com/dowson.html>  
the installation produces the file FSUIPC.dll in the FS2004\Modules folder
- 2.) In the FS2004\Modules folder the following files must be:  
FSSound.dll and SOARRec.dll  
to receive on my site at  
<http://www.fsglider.de/fsdll1.zip>
- 3.) Open the FS9.cfg and add an entry like this :

```
[OLDMODULES]  
SOARRec.dll = 1  
FSSound.dll = 1
```

The location of this FS9.cfg file will vary depending on your Windows version, so it might be best to do a search for it using the finder program.

For Windows XP/2000 users this file is located in

C:\Documents and Settings\Username\Application Data\Microsoft\FS9\

The location of this FSX.cfg file will vary depending on your Windows version, so it might be best to do a search for it using the finder program.

For Windows XP users this file is located in

C:\Documents and Settings\Username\Application Data\Microsoft\FSX\

## Deutsch

Kopiere den Ordner DG-102-17\_V1b einschließlich aller Unterordner in den \FS2004\AIRCRAFT - Ordner.

Dieses Paket enthält eine Datei namens 'gps-nav.dat', eine Textdatei mit Wegpunkten für das GPS-Instrument. Diese Datei muß im Hauptordner des FS2004 vorhanden sein, anderenfalls stürzt der FS ab, sobald das GPS eingeschaltet wird. Kopiere 'gps-nav.dat' in diesen Ordner, falls sich dort noch keine 'gps-nav.dat' befindet.

Für die Funktion der Caiset-Instrumente ist folgendes zu tun :

- 1.) FSUIPC für FS2004 installieren.  
zu erhalten unter  
<http://www.schiratti.com/dowson.html>  
Die Installation erzeugt im FS2004\Modules-Ordner die Datei FSUIPC.dll
- 2.) Im FS2004\Modules - Ordner des FS2004 müssen sich auch die folgenden Dateien befinden:  
FSSound.dll und SOARRec.dll  
zu erhalten auf meiner Seite unter  
<http://www.fsglider.de/fsdll1.zip>
- 3.) Editiere die FS9.cfg und schreibe folgende Zeilen an den Anfang :

```
[OLDMODULES]
SOARRec.dll = 1
FSSound.dll = 1
```

Die FS9.cfg kann sich, abhängig von der verwendeten Windows-Version, an verschiedenen Orten befinden. Man spürt sie am Besten mit einem Datei-Suchprogramm auf (im Explorer integriert).

Für Windows XP/2000 Benutzer befindet sich dieses File in  
C:\Dokumente und Einstellungen\Benutzername\Anwendungsdaten\Microsoft\FS9\

## Français

Copier le dossier DG-102-17\_V1b (y compris les sous-dossiers Model, Panel, Sound et Texture) dans le répertoire \FS2004\AIRCRAFT

Copier le dossier \GAUGES dans le répertoire \FS2004\GAUGES

Il y a un dossier appelé 'gps-nav.dat'. Ce dossier doit être dans le répertoire principale de FS2004, autrement FS2004 s'arrête tandis que vous alimentez l'unité de GPS. Copier ce dossier à ce répertoire, seulement s'il n'y a aucun dossier de 'gps-nav.dat'.

Pour la fonction, ce qui suit est nécessaire :

- 1.) Installer FSUIPC pour FS2004.  
Ce programme peut téléchargé à :  
<http://www.schiratti.com/dowson.html>  
l'installation produit le fichier FSUIPC.dll dans le répertoire FS2004\Modules
- 2.) Vérifier que aussi les fichiers suivants sont présents dans le répertoire FS2004\Modules :  
FSSound.dll et SOARRec.dll  
Ces fichiers peuvent téléchargés de ma site  
<http://www.fsglider.de/fsdll1.zip>

3.) Ouvrir le fichier FS9.cfg et ajouter les lignes suivantes :

```
[OLDMODULES]
SOARRec.dll = 1
FSSound.dll = 1
```

L'emplacement du fichier FS9.cfg peut varier selon la version de Windows, le moteur de recherche de Windows peut aider à le trouver.

Sous Windows XP/2000 le fichier est dans :

C:\Documents and Settings\Votre nom\Application Data\Microsoft\FS9\  
(où 'votre nom' correspond au nom d'utilisateur de votre session Windows)

### **Winch launching (only FS2004):**

Use the corresponding files in the folder 'VET' and read the doc file in this folder.

Verwende die entsprechenden Dateien im Ordner 'VET' und lese die Doc-Datei in diesem Ordner.

Utilisez les fichiers correspondants dans le répertoire 'VET' et lisez le Doc dans ce répertoire.

### **Notes:**

#### *English*

Use of the flaps (Thanks to Phillip Winkelmayer for his usefull hints !)

Flaps increase the lift of a glider at lower speed and make possible gliders with a higher wing loading fly a little more slowly in thermal areas.

They are suited also very well as landing help in combination with the spoilers.

Some reference values for use:

Fast flight (160-280 km/h) to fly across areas without thermals	: Position -8 ° to -12 °
Normal flight (90-110 km/h) for the best glide angle	: Position 0°
Slow flight (70-80 km/h) for flying in thermals	: Position +4° to +8°
Landing, final approach (90-100 km/h) in combination with the spoilers	: Position L1 (~ 12°) or L2 (~16°)

This I tried to realize in FS. To reach these speeds you have to work with the trim (as this also is required in the original glider).

-----

#### *German*

Gebrauch der Wölbklappen (Dank an Phillip Winkelmayer für seine nützlichen Hinweise !)

Wölbklappen erhöhen den Auftrieb im unteren Geschwindigkeitsbereich und ermöglichen es Flugzeugen mit höherer Flächenbelastung in der Thermik etwas langsamer zu fliegen und so den Kurvenradius in enger Thermik zu verringern. Da Wölbklappen, wenn sie voll nach unten ausgestellt sind (=Landestellung L2), auch einen hohen Widerstand erzeugen, eignen sie sich auch sehr gut als Landehilfe in Kombination mit den Störklappen.

Einige Richtwerte für die Benutzung:

Schnellflug (160 - 280 km/h) zur Durchfliegung von Abwindgebieten : Position -8° bis -12°  
Normalflug (90-110 km/h) für den besten Gleitwinkel : Position 0°  
Langsamflug (70-80 km/h) für den Thermikflug : Position +4° bis +8°  
Lande-Endanflug (90-100 km/h) in Verbindung mit den Störklappen : Position L1 (~ 12°) oder L2 (~16°)

Dies habe ich versucht, im FS zu realisieren. Diese Richtgeschwindigkeiten stellen sich aber nicht automatisch nur durch Betätigung der Wölbklappen ein, sondern es muß auch noch etwas mit der Trimmung gearbeitet werden (wie dies auch bei den Original-Seglern erforderlich ist).

Leider startet die DG-202 im FS2004 nach dem Laden immer mit Wölbklappenstellung -8°, also Schnellflug. Man kann aber einen Flug mit jeder beliebigen Stellung der Wölbklappen speichern und findet so nach dem Laden dieses Fluges immer seine persönliche Klappenstellung vor.

-----

These files are FREEWARE, so don't make money with this, please. Copyright © Wolfgang Piper.  
No commercial distribution on any sampler CD-ROM or other data carriers without the written permission of the author. I don't accept any liability for damages or misfunction happens to your system.  
Comments are welcome. You are free to upload this package into other services as long as this package or his contents aren't modified.  
Repaints of this model only for personal use, a publication of repaints requires the written permission of the author.

Diese Files sind FREEWARE, machen Sie bitte kein Geld damit. Copyright © Wolfgang Piper.  
Keine kommerzielle Nutzung und Verbreitung, weder auf CD-ROM-Sammlungen noch sonstwie ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Autors.  
Eine Haftung für eventuelle Störungen auf dem Nutzer-System wird absolut und rechtlich nicht übernommen.  
Kommentare sind willkommen. Es steht Ihnen frei, dieses Paket in andere Dienste hochzuladen, solange dies Paket oder sein Inhalt nicht modifiziert wird.  
Repaints von diesem Modell nur für den persönlichen Gebrauch, eine Veröffentlichung von Repaints dieses Modells erfordert die schriftliche Erlaubnis des Autors.

-----

Holm und Rippenbruch and have fun!

Version 1      August    2009

Version 1b      April    2010: Gauge and 2D-panel modifications

Wolfgang Piper, Hamburg, Germany

e-mail:  
w.piper@online.de

Visit my homepage (other gliders and newest versions) at

[www.fsglider.de](http://www.fsglider.de)